

Búsqueda de información en Internet

J. Llopis Gimeno. *Fisioterapeuta. Centro de Rehabilitación Neurológica Manfred*

A. Sánchez Pérez. *Fisioterapeuta. Escola Folch i Camarasa*

RESUMEN

La búsqueda de información es una parte de suma importancia en la realización de cualquier trabajo científico. Contrastar opiniones y corroborar afirmaciones pasan por encontrar las fuentes en las que éstas se hallan presentadas. El objetivo del presente trabajo es mostrar al fisioterapeuta una forma práctica de encontrar información sirviéndose de la red *Internet*.

Palabras clave: Información, búsqueda, investigación.

ABSTRACT

Searching information is of great importance in the development of a scientific project. Confronting opinions and checking the validity of our assertions goes through finding the sources where those assertions were presented. The goal of this work is to show to the physical therapist a skillful method of obtaining information through *Internet*.

Key words: Information, search, research.

INTRODUCCIÓN

Nadie podía prever hace tan sólo dos años el auge que experimentaría Internet y el crecimiento desmesurado del que ha sido objeto. Esta masificación hace que encontrar cualquier dato se convierta en un imposible si no sabemos dónde buscar. ¿Cuáles son las herramientas de que disponemos? ¿Qué servicios se nos ofrecen? ¿Cómo encontrar lo que estamos buscando?

En primer lugar, necesitamos disponer de un computador con módem y un proveedor de Internet. Este proveedor nos abrirá las puertas de la red y nos facilitará el acceso a cualquier información contenida en ella.

Internet es una red que necesita determinados protocolos para funcionar. Sobre los protocolos TCP/IP, que son los que encaminan la información y se ocupan de que los datos lleguen a su destino, corren los diferentes protocolos de los servicios disponibles.

Esto quiere decir que un servidor de páginas World Wide Web enviará información en un formato determinado, de manera que un cliente que conozca el modo de organizar esa información (se dice que *implementa* el protocolo) podrá comunicarse con el servidor y mostrarnos la información de manera correcta.

Por tanto, para movernos por la red, necesitaremos unas herramientas básicas, que se-

rán los programas clientes para los diferentes protocolos que usaremos habitualmente:

1. *Navegador de World Wide Web (WWW)*. Los dos más populares son el Netscape Communicator® y el Internet Explorer®, que se pueden obtener gratuitamente desde sus respectivos sitios en Internet [1]. Desde él se podrá acceder a los servicios de WWW, gopher, ftp y wais.

2. *Programa cliente de correo electrónico*. Cualquiera de los muchos que existen: Pegasus Mail, Eudora Mail, Netscape Messenger, Microsoft Mail, etc.

3. *Programa cliente de FTP (File Transfer Protocol)*. El más conocido en entorno Windows es el CuteFTP. También se puede usar el mismo navegador de WWW si se incorpora esta funcionalidad.

4. *Programa de Telnet*. Viene incluido en el paquete de red de Windows 95®. Se usa desde la línea de órdenes. Se llama telnet.exe. También se pueden encontrar programas Telnet gratuitos que funcionen en el interfaz de ventanas.

INTERNET

Desde sus comienzos, Internet ha servido como medio de comunicación entre los investigadores de todo el mundo para obtener información de manera rápida sobre los trabajos de sus colegas.

Con el tiempo, la información generada abarca todos los campos del conocimiento de manera que es difícil no encontrar información precisa sobre algún tema en Internet.

La Fisioterapia y las ciencias médicas en general no son una excepción. La información es abundante y abarca cualquier campo de la Fisioterapia, medicina, anatomía, fisiología, etc.

Podría decirse que gracias a Internet, cada usuario tiene acceso a una auténtica biblioteca electrónica en su propio hogar.

Posibilidades de la red

Como se ha comentado en la introducción, la mayor ventaja de Internet es el volumen de información que posee. La posibilidad de acceder a ella desde nuestro propio domicilio facilita enormemente el conocimiento de las nuevas técnicas empleadas por otros colegas, del desarrollo de nuevos campos de investigación y la posibilidad de intercambiar ideas, conocimientos, inquietudes y trabajos con el resto de fisioterapeutas.

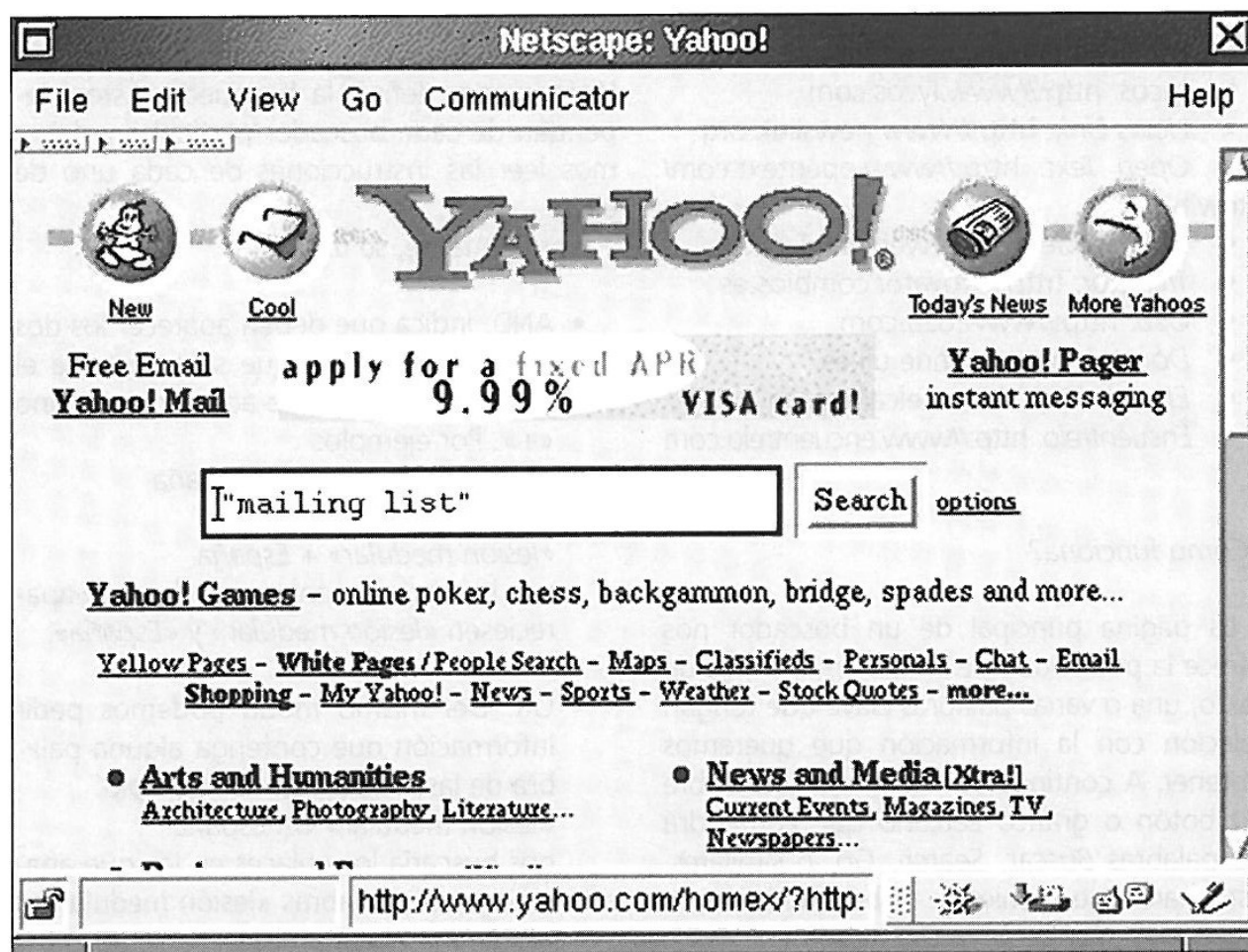
Al mismo tiempo, el acceso a Internet favorece de manera indirecta una implicación con la tecnología y su aplicación, la ampliación de nuestros conocimientos, la posibilidad de intercambios y en definitiva, la mejora de nuestros procedimientos de abordaje, que sin duda mejorarán los resultados obtenidos con nuestros pacientes/clientes.

Asimismo, el contacto directo por correo electrónico con otros profesionales, con independencia del país en el que residan, permite la colaboración entre centros, instituciones y particulares que de otro modo no sería posible.

World Wide Web (WWW)

Gracias al WWW se ha producido el despegue de Internet. El sistema se originó en el Laboratorio Europeo de Física de Partículas (CERN) en Ginebra, como un método para presentar la información en forma de hipertexto.

Esto quiere decir que los documentos no tienen principio y final, sino que están enla-



zados por palabras clave (llamadas *hiper enlaces*) que permiten «saltar» entre los documentos y de este modo ir siguiendo el hilo de la información.

Cada página en Internet se identifica mediante un URL (Uniform Resource Locator), que es único e identifica el servicio (no sólo páginas WWW, sino ftp, gopher, etc.), la dirección de la computadora que nos servirá el servicio y el fichero de que se trata. Nuestro navegador pedirá la página solicitada al servidor y nos la mostrará.

De modo que si disponemos de la dirección (URL) de la página que queremos ver, no tendremos más que abrir nuestro navegador y solicitarle que nos muestre dicha dirección.

En cambio, si lo que queremos es encontrar la información referente a un tema determinado pero no disponemos de ninguna dirección de inicio, lo que deberemos hacer es recurrir a los denominados *buscadores*.

Un buscador funciona a modo de gran base de datos donde se pueden encontrar las direcciones de las páginas en las que se disponga de información sobre determinados temas de interés, realizando una búsqueda mediante palabras clave.

Los buscadores más populares (tanto en inglés como en castellano) son:

- *Yahoo*: <http://www.yahoo.com>
- *Net Galaxy*: <http://galaxy.einet.net/galaxy.html>

- Olé: <http://www.ole.es>
- Lycos: <http://www.lycos.com>
- News Link: <http://www.newslink.org>
- Open Text: <http://www.opentext.com/omw.html>
- Webcrawler: <http://webcrawler.com>
- Trovator: <http://trovator.combios.es>
- Ozú: <http://www.ozu.com>
- Dónde?: <http://donde.uji.es>
- Elcano: <http://www.elcano.com>
- Encuéntralo: <http://www.encuentrelo.com>

¿Cómo funciona?

La página principal de un buscador nos ofrece la posibilidad de entrar en una caja de texto, una o varias palabras clave que tengan relación con la información que queremos obtener. A continuación haremos click sobre un botón o gráfico cercano que contendrá las palabras *Buscar*, *Search*, *Go*, o similares. Esto hará que comience la búsqueda cuyos resultados nos serán presentados en forma de página web. Junto a cada resultado, encontraremos una pequeña descripción.

Por ejemplo, si queremos obtener información sobre lesión medular, podemos introducir como palabra clave: «lesión medular» y a continuación pulsamos el botón de búsqueda. El navegador nos mostrará aquellas páginas en las que aparezca dicha palabra clave.

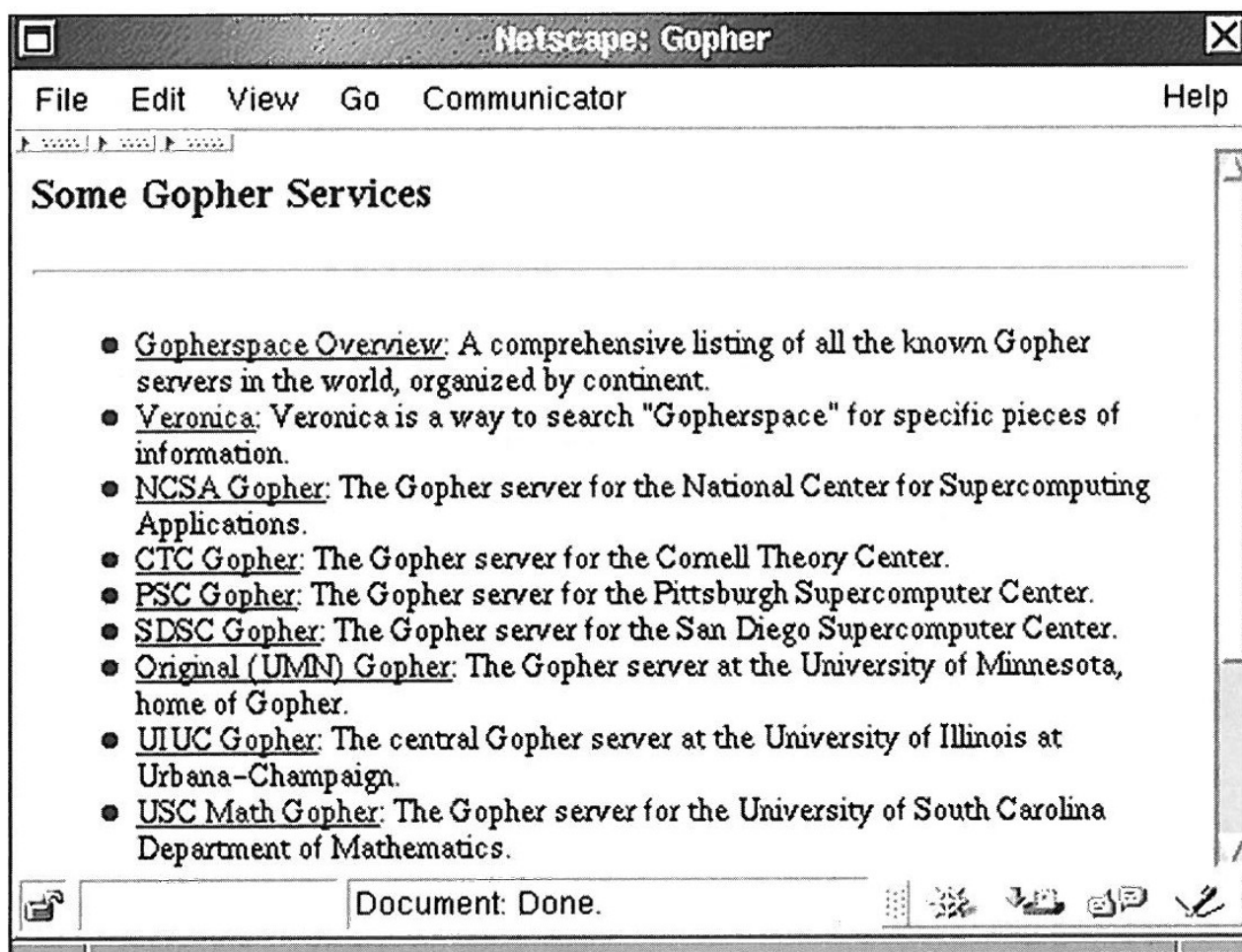
Ahora sólo se trata de seguir los enlaces hasta encontrar toda la información que necesitamos.

Si necesitamos filtrar un poco más la información (porque nos han salido demasiados enlaces), podemos modificar las opciones que aparecen en la página de inicio de la búsqueda. Normalmente podremos seleccionar opciones como el número de resultados máximo por página, dominios donde buscar, tipos de recursos (www, gopher, news...), etc.

También se nos permite utilizar operadores lógicos para definir la búsqueda. Éstos dependen de cada buscador particular y debemos leer las instrucciones de cada uno de ellos.

Normalmente, se usan:

- AND: Indica que deben aparecer los dos términos entre los que se encuentra el AND. También puede aceptarse el signo «+». Por ejemplo:
«lesión medular» AND España
o bien
«lesión medular» + España
nos buscaría los enlaces en los que apareciesen «lesión medular» y «España».
- OR: Del mismo modo podemos pedir información que contenga alguna palabra de las solicitadas. Por ejemplo:
«lesión medular» OR España
nos buscaría los enlaces en los que apareciesen las palabras «lesión medular» o «España» o bien ambas.
- XOR: Mostrará enlaces en los que sólo aparezca una de las palabras clave pero no las dos. Por ejemplo:
«lesión medular» XOR España
nos buscaría los enlaces en los que apareciese la palabra «lesión medular» o «España», pero no aquellos que contengan las dos.
- NOT: Es el operador de negación. Sólo necesita un argumento que es la palabra clave a negar. Puede usarse también el símbolo «-». Por ejemplo:
«lesión medular» NOT España
o bien
«lesión medular» - España
nos buscaría los enlaces en los que apareciese la palabra «lesión medular» pero no apareciese la palabra «España».



Estos elementos pueden combinarse de manera que el número de posibilidades es infinito.

En general debe tenerse en cuenta que si se busca una palabra deberá ponerse entrecomillada («»), si no los resultados obtenidos pueden ser incorrectos.

Una vez te encuentres en una página relacionada con el tema que te interesa, asegúrate de visitar su sección de «links» o «enlaces», donde encontrarás enlaces a otras páginas relacionadas con el tema.

Gopher y veronica

Gopher es un sistema de navegación por Internet que presenta la información a tra-

vés de un menú consistente, de modo que se puede navegar a través de los documentos, que pueden ser de diversos tipos, independientemente de la localización física de éstos.

Para usar *gopher* se necesita un programa cliente que se conecte al servidor del servicio. Habitualmente, cada cliente trae un servidor preconfigurado.

El funcionamiento en *gopher* es similar al del World Wide Web, pero se pueden encontrar documentos que no sean accesibles por otro medio.

En los menús del servidor *gopher* se suele encontrar una entrada para un programa llamado *veronica*, un programa de búsqueda que permite buscar palabras clave que apa-

rezcan en los títulos de los documentos disponibles a través de *gopher*.

Es decir, en lugar de navegar por todos los documentos que se encuentren en *gopher* hasta encontrar alguno en el que se hable, por ejemplo, de espasticidad, podemos usar *veronica* para encontrar los documentos en los que se habla de «espasticidad» mediante una búsqueda por palabra clave.

Las versiones más modernas de *veronica* permiten realizar búsquedas con operadores lógicos, del mismo modo que los buscadores de WWW.

Puedes encontrar servidores *gopher* y *veronica* usando tu navegador en:

- <http://galaxy.cinet.net/gopher/gopher.html>
- <http://www.mat.hun.edu.tr/gopher-ser.html>
- <gopher://veronica.scs.unr.edu:70/11/veronica>
- <gopher://telva.ccu.uniovi.es:70/1>
- <gopher://gopher.rediris.es:70/1>
- <gopher://gopher.uji.es:70/1>
- <gopher://gopher.uv.es:70/1>
- <gopher://gopher.ulpgc.es:70/1>

Wide Area Information Servers (WAIS)

Es un sistema de búsqueda de palabras que se encuentran en documentos indexados en Internet. Las búsquedas se realizan en los índices no en los documentos, de modo que el documento podría ser una fotografía en lugar de un texto.

WAIS es más difícil de manejar que los otros servicios debido a su modo de funcionamiento. El usuario elige las fuentes de información y los criterios de búsqueda. Entonces WAIS solicita a las fuentes elegidas los artículos que cumplan los criterios de búsqueda definidos.

La lista de artículos resultante se presenta con información sobre el grado de satisfacción de los artículos con los criterios elegidos.

Si no se dispone de cliente WAIS, es posible ejecutarlo a través de un servidor público, accesible normalmente mediante *telnet*.

Puedes probar con los siguientes servidores:

- <http://www-psrg.lcs.mit.edu/Projects/CRS/content-router.html>
- <http://library.adelaide.edu.au/hytnet/uci/wai000.html>
- [telnet info.asu.edu](telnet:info.asu.edu) (login: wais)
- [telnet wais.funet.fi](telnet:wais.funet.fi) (login: wais)
- [telnet sunsite.unc.edu](telnet:sunsite.unc.edu) (login: swais)
- [telnet swais.cwis.uci.edu](telnet:swais.cwis.uci.edu) (login: swais)
- [telnet wais.com](telnet:wais.com) (login: wais)

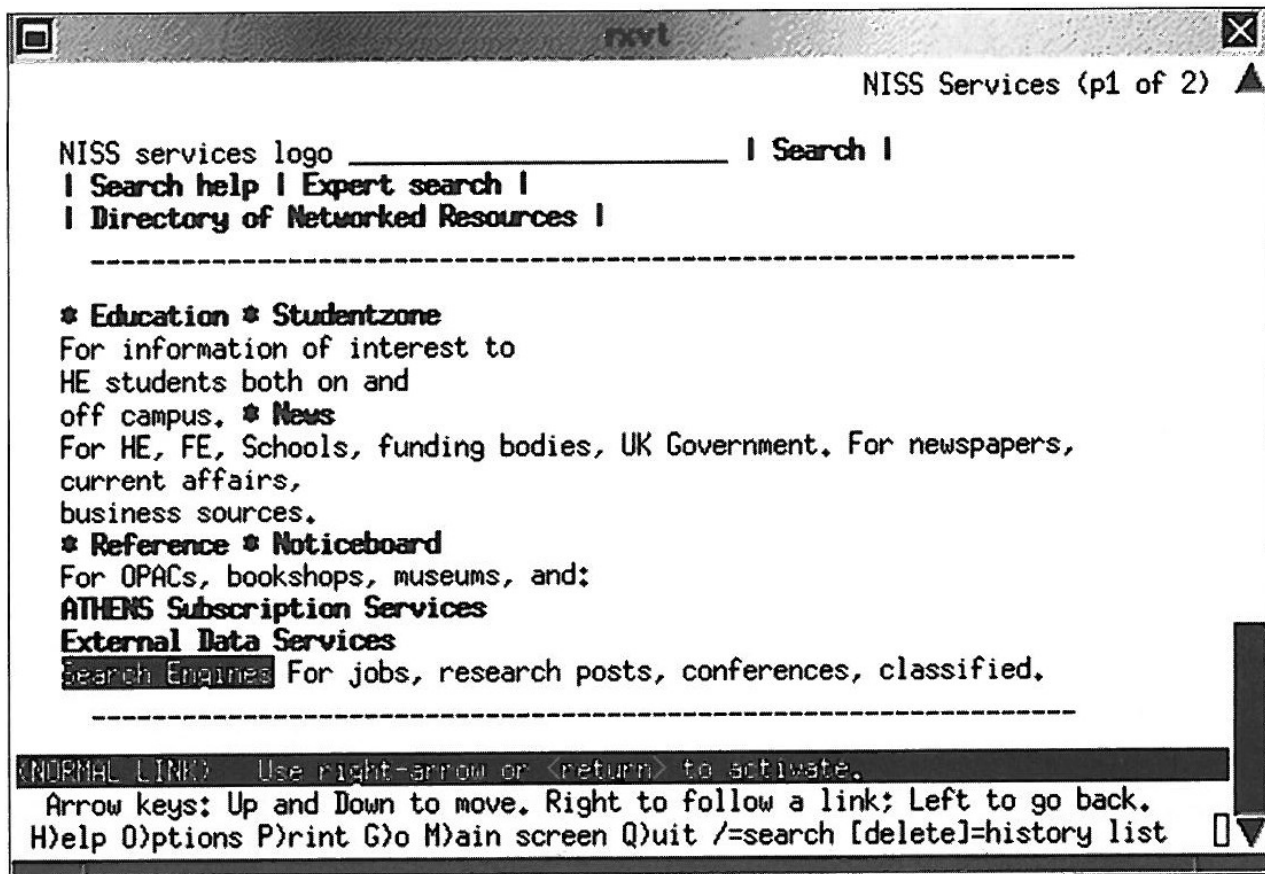
La búsqueda con WAIS no es la más precisa de todos los métodos presentados en el artículo. Existe gran cantidad de información en Internet que no está disponible en los servidores WAIS. Esto es debido a que alguien tiene que crear una entrada en el índice para un documento antes de que éste pueda ser encontrado con WAIS; es muy difícil mantener la base de índices de un tópico en particular suficientemente actualizada.

No debe sorprender que una búsqueda con WAIS no arroje ninguna respuesta.

Del mismo modo, un documento puede ser borrado mientras que su entrada en el índice todavía persiste, de modo que en una búsqueda se presentará el artículo cuando en realidad éste ya no existe.

Telnet

Mediante *telnet* se permite la conexión directa a otra computadora que se encuentre en Internet de manera interactiva, es decir,



como si estuviésemos realmente ante el computador con el que conectamos.

Para usar *telnet* se necesita que el servidor del servicio nos proporcione una cuenta de usuario, es decir, un *login* y un *password* (similar en concepto al que nos proporciona nuestro proveedor de Internet).

Cuando se solicite este servicio (el modo de hacerlo dependerá del programa que utilices y si es en modo texto o ventana) deberás especificar la dirección de la máquina a la que quieres conectar. A continuación *telnet* establecerá la conexión y te preguntará por el *login* y el *password*.

De todos modos, el interés de *telnet* en la obtención de información se debe al hecho de que algunos servidores ofrecen información a través de este sistema. Por ejemplo, algunas bibliotecas ofrecen sus datos a través

de este servicio, así como servidores de bases de datos, etc. En este caso, suele ser necesario el conjunto *login, password*, ya que el servidor está configurado para ofrecer únicamente un tipo de información determinada.

Algunos servidores junto con sus claves son [2]:

- Universidad Autónoma de Barcelona
Dirección: babel.uab.es
Login: HELLO UAB.BIB
- Universitat Politècnica de Catalunya
Dirección: tahat.upc.es
Login: BIBLIOTECA
Password: HELLO LEIBNIZ.BIB
- Universitat Jaume I
Dirección: violant-telnet.uji.es
Login: hello ext,user.clas01

- Universidad de las Islas Baleares
Dirección: vx4000.uib.es
Login: BIBLIOTECA1
- Universitat Pompeu Fabra
Dirección: sahara.upf.es
Login: bibext
Password: bibext
- Universidad de Cantabria
Dirección: 130.206.5.140
Login: capelbuc

Hay que tener en cuenta que en los campos *login* y *password* sí se distingue entre mayúsculas y minúsculas (no es lo mismo bibext que BIBEXT o Bibext). Asegúrate de teclear correctamente y de no tener pulsada la tecla *Bloq Mayús*.

Correo electrónico

Es sin duda uno de los servicios que ofrece Internet más usados. Permite enviar y recibir mensajes a otras direcciones de correo, individuales o a un grupo. Para usar el correo electrónico necesitas conocer la dirección del destinatario.

Puedes usar el correo para ponerte en contacto con otros profesionales de manera personal y privada, o bien hacerlo con diversos «interlocutores» al mismo tiempo a través de las listas de correo.

El propósito de una lista de correo es permitir que un grupo de personas con un interés común discutan sobre ese tema. La lista facilita la comunicación, ya que un mensaje a la lista es suficiente para que sea distribuido a todo el grupo, de modo que no se tienen que conocer las direcciones de todos y cada uno de los integrantes.

La información que se puede obtener de una lista de correo es abundante, pero quizá

lo más interesante es en cuanto a resolución de dudas puntuales.

Al ser grupos amplios donde cada mensaje es leído por la totalidad del grupo, en un breve lapso de tiempo podemos contar con multitud de respuestas a la duda planteada.

¿Cómo funcionan?

Una lista de correo tiene generalmente dos direcciones:

- Una dirección administrativa, donde se envían peticiones para incorporarse o borrarse de la lista, obtener información de ayuda sobre el uso de la lista, conocer el número de miembros, etc.
- La dirección de la propia lista, esto es, la dirección a la que debes enviar tus mensajes para que sean distribuidos al resto del grupo. Del mismo modo, los mensajes que otros envíen a esta dirección serán reencaminados hacia ti.

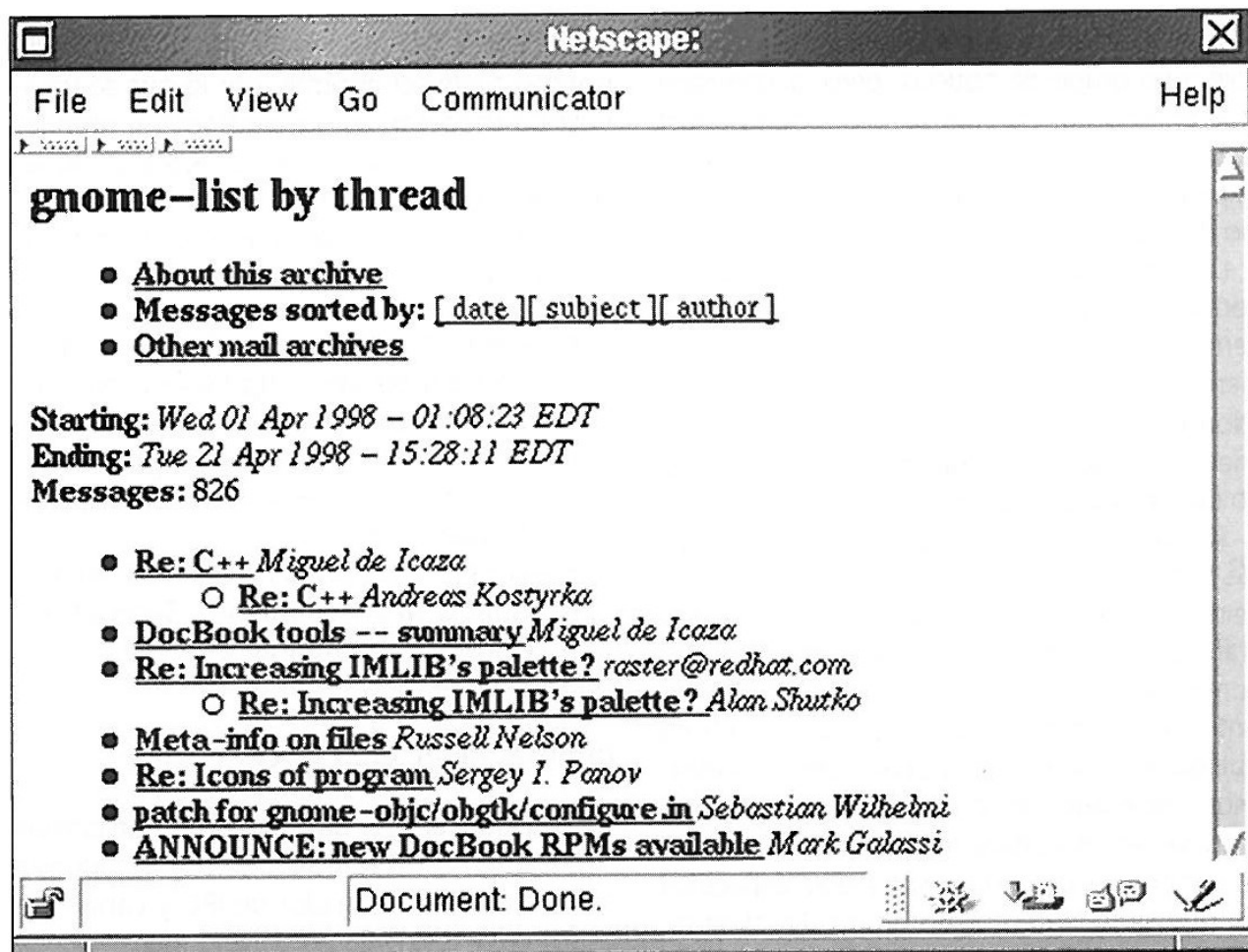
Puedes buscar las listas que te interesen en:

- <http://www.liszt.com>
- <http://catalog.com/vivian/interest-group-search.html>
- <http://www.lsoft.com/lists/listref.html>
- <http://www.neosoft.com/internet/paml/index.html>

También puedes suscribirte a la lista de correo *Physical Therapy Mailing List* enviando un e-mail a la dirección:

mailbase@mailbase.uk

y escribiendo



join physio

en el cuerpo y/o subject del mensaje.

Por cierto, conviene saber que en una lista de correo se deben guardar ciertas formas, que se han dado en llamar *netiquette*. Podría decirse que lo más importante es:

- No escribir en mayúsculas.
- Respetar las opiniones de los demás y no ser rudo con aquellos que no comparten nuestra opinión.
- No incluir textos excesivamente largos de mensajes previos. Incluir lo suficiente

para que sea posible seguir el hilo de la conversación, no más.

- Tener en cuenta que la línea *subject* del mensaje realmente hace referencia al tema del que estamos hablando.
- No incluyas firmas mayores de cuatro líneas de ochenta caracteres. Internet está masificada; no malgastes ancho de banda.
- Trata a los demás como quieres que te traten a ti.

Grupos de noticias (NEWS)

Los grupos de noticias se ordenan en jerarquías denominadas *newsgroups*. Normalmen-

te cualquier persona puede mandar un mensaje a un grupo de noticias, pero, al contrario que en las listas de correo, sólo recibirá aquel o aquellos que haya seleccionado. Las noticias expiran en el servidor tras un período de tiempo después del cual no serán accesibles.

La estructura de las noticias hace posible recibir cualquier grupo en el que estemos interesados y si nuestro lector de noticias lo permite, podremos obtener las cabeceras (donde se nos dice de qué se habla en el mensaje) y decidir si queremos obtener el resto de información o no.

Actualmente existen más de 15.000 grupos de noticias y decidir si nos interesa uno determinado, o no, llega a convertirse en un arduo trabajo. Estos grupos «cuelgan» de categorías superiores, como *misc*, *comp*, *rec*, *talk* o *alt*. Entonces, por ejemplo, el grupo de cultura cuelga de *alt* y se especifica *alt.culture*. Si estamos interesados en cultura española deberemos leer en *alt.culture.spanish*, etc.

El nombre del *grupo.subgrupo* especifica de qué se habla en dicho grupo. En el ejemplo anterior, el subgrupo estaría dedicado a hablar de temas culturales con referencias hispanas.

Para obtener las noticias, debes configurar tu lector de noticias para que establezca una lista de suscripción. Primero, solicitarás a tu servidor de qué grupos dispone (mediante la correspondiente opción del lector) y posteriormente seleccionarás de la lista obtenida aquellos que te interesen. Normalmente, será posible seleccionar grupos individualmente, aquellos que sigan un patrón determinado (por ejemplo, aquellos con la palabra Fisioterapia en su nombre, si los hay), etcétera. Una vez suscrito, el lector mantiene un registro de los artículos que has leído y sólo te mostrará aquellos que no hayas leído aún (a no ser que especifiques lo contrario en el fichero de configuración).

La información generada por los grupos de noticias suele ser enorme, por lo que se recomienda moderar las suscripciones y obtener siempre las cabeceras para seleccionar aquellos mensajes que realmente nos interesen.

Puedes encontrar los grupos o las noticias que te interesan buscando en:

- Dejanews: <http://www.dejanews.com>
- Find Newsgroups: <http://www.cen.uiuc.edu/cgi-bin/find-news>
- Netnews Overview Index: <http://harvest.cs.colorado.edu/Harvest/brokers/Use-net/query.html>
- AWEBS: http://awebs.com/news_archive
- Stanford Netnews Filtering Service: <http://woodstock.stanford.edu:2000/>

Internet Relay Chat (IRC)

Mediante el IRC podremos comunicarnos con más de un usuario al mismo tiempo que acceda al mismo servidor de IRC y canal que nosotros, y todo ello en tiempo real.

Esto quiere decir que todo lo que nosotros escribamos lo leerán al instante todas las personas que compartan nuestro canal, de modo que se produce una interactividad debido a las conversaciones cruzadas entre los asistentes.

Su utilidad reside en el contacto con otras personas para establecer un diálogo sobre el tema elegido, confrontar opiniones y puntos de vista, plantear dudas, etc.

¿Cómo funciona?

Necesitamos un programa cliente de IRC que se conectará con el servidor que solicitemos. Una vez allí, seleccionaremos un canal de nuestro interés o crearemos el nuestro propio y listos.

Debemos disponer de un *nick*, que es el nombre por el que se nos conocerá en el IRC (no tiene que corresponder con nuestro nombre real). Este *nick* lo introducimos en nuestro cliente seleccionando la opción necesaria antes de iniciar la sesión.

El IRC dispone de los comandos necesarios para pedir la lista de canales, participar en ellos, etc. Las más comunes son:

- /LIST: Lista los canales de los que dispone el servidor.
- /HELP: Ayuda on line.
- /JOIN: Accede a un canal
- /CLEAR: Borra lo que hay en pantalla.
- /NICK: Para cambiar de alias.
- /QUERY: Para comenzar una conversación privada.
- /QUIT: Salir del canal.

En Internet se puede encontrar mayor información sobre el IRC en <http://kragar.kei.com/irc.html>.

En cuanto a los servidores de IRC donde podemos conectar, tenemos por ejemplo:

- irc.arrakis.es
- irc.ctv.es
- irc.jet.es
- irc.funet.fi
- irc.ethz.ch
- irc.nada.kth.se
- sokrates.informatik.uni-ki.de
- bim.itc.univie.ac.at
- irc.bu.edu
- irc.colorado.edu
- piglet.cc.utexas.edu

El puerto de conexión suele ser el 6667 o 6666. Suele venir seleccionado por defecto en nuestro cliente IRC.

File Transfer Protocol (FTP)

El sistema *ftp* se utiliza para la transferencia remota de ficheros. Se necesita un programa cliente que realizará la conexión con la computadora servidora del servicio. No nos extenderemos en su funcionamiento dado que no es habitual utilizar este método para dar acceso a la documentación.

En caso de ser necesario el acceso mediante *ftp*, se ofrecerán instrucciones para realizar la conexión con el servidor apropiado y qué pasos se deben seguir.

Por norma habitual, introduciremos la URL del servidor y cuando nos pregunte por el *login* responderemos con *anonymous*, y cuando nos pida el password responderemos con nuestra dirección de e-mail de la forma usuario@proveedor.es.

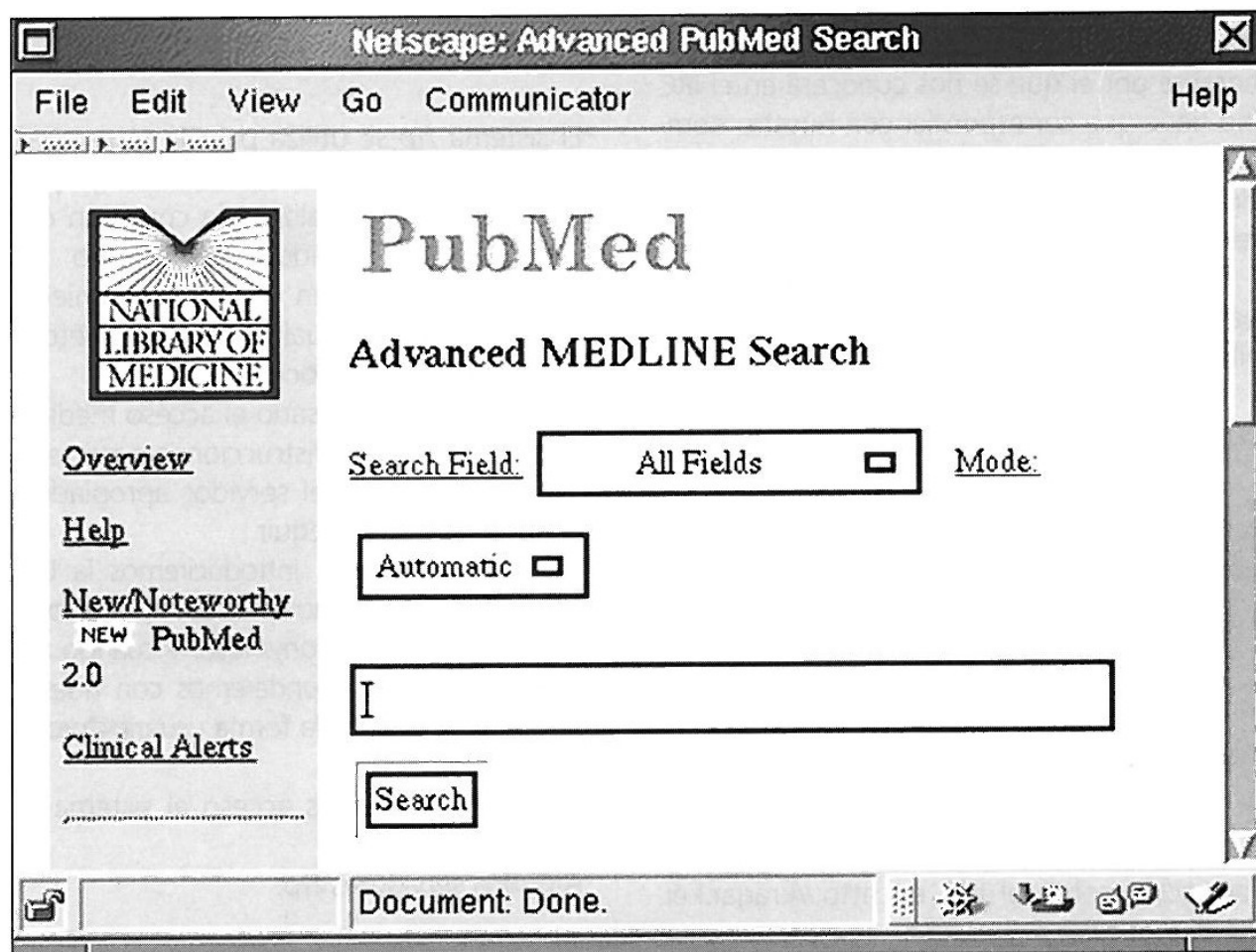
Tras esto tendremos acceso al sistema de ficheros servidor.

Algunos servidores ftp:

- ftp.rediris.es
- ftp.unex.es
- ftp.uniovi.es
- ftp.ulpgc.es
- ftp.upm.es
- ftp.upc.es

Medline

El modo tradicional de acceder a la información generada en forma de revistas ha sido el *medline*. Con Internet, ya no es necesario recurrir al servicio proporcionado en las (algunas) bibliotecas. Podemos acceder directamente al servicio a través de un servidor y recibir las respuestas gratuitamente y al instante en nuestro computador.



¿Cómo funciona?

El acceso al servidor es a través de una página WWW. Una vez allí el mecanismo es muy similar al desarrollado por los buscadores de Internet.

Introduciremos las palabras clave, autor, publicación y procederemos a la búsqueda, obteniendo los resultados en una página con los artículos seleccionados.

Estos artículos podemos seleccionarlos para leer su resumen al momento y/o guardarlos en nuestro disco duro para leerlos o imprimirlos una vez cortada la conexión.

Pueden encontrarse servidores de *medline* en:

- <http://www.ncbi.nlm.nih.gov/Entrez/medline.html>
- <http://www.healthgate.com/HealthGate/MEDLINE/search.shtml>
- <http://www.healthworld.com/library/search/medline.htm>

CONCLUSIONES

Internet ofrece grandes posibilidades de mantenernos informados y acceder a las últimas novedades desarrolladas en nuestro campo.

Cuanto mejor conozcamos los mecanismos mediante los cuales ésta se almacena y

estructura, más facilidad tendremos de acceder a ella y, por tanto, de ser competitivos en nuestra profesión.

Del mismo modo, Internet nos ofrece un gran escaparate donde mostrar nuestros avances, técnicas o planteamientos de modo que sean accesibles a otros de manera inmediata. Esto provoca que exista realmente un intercambio de información que, sin duda, enriquece al conjunto de los profesionales, y además, es independiente del lugar del mundo en el que residan.

Con todo esto, esperamos que se facilite la instalación *de facto* del fisioterapeuta en el campo de la investigación; que no sea un hecho puramente anecdótico, sino la conse-

cuencia de la evolución de nuestra profesión.

BIBLIOGRAFÍA

1. Netscape Communicator: <http://www.netscape.com> Internet Explorer: <http://www.microsoft.com>.
2. Prats, M.A. TELNET: tan lejos, tan cerca. WEB. 9:36-38. Agosto 1996.
3. Hughes, P. Internet On-Line Guide. SSC. 1996.
4. Stevens, R. W.: TCP/IP Illustrated, Vol. 1. Addison-Wensleyh Publishing Company, 1994.